



DEV CONSULTING

Tidsspelet. Höj produktiviteten på ett nytt sätt!

Tidsspelet är en metod för att höja effektiviteten och samtidigt minska stressen. Den går ut på att de anställda själva benär ut sin arbetssituation, hittar tidstjuvar och möjligheter att utveckla arbetsprocessen och samarbetet i gruppen. Tidsspelet kan också ge en bra start och grund för verksamhetsutveckling och för att hitta nya arbetsformer efter en omorganisation

Målgrupp/För vem

Alla medarbetare.

Innehåll/vad

Tidsspelet är ett tärningsspel som handlar om arbetstiden. Att diskutera hur den egna arbetstiden används är oftast känsligt. Men i spelets form blir det en spännande och engagerande tävling. Mentala spärrar bryts, nya tankar, idéer och insikter väcks i spellets diskussioner.

Nu är det dags för gruppen att skärskåda och fundera över sitt eget arbete i ljuset av de nya idéerna, infallsvinklarna och erfarenheterna från spelet. Det blir som en tidsstudie baserad på deras egen erfarenheter av sitt arbete. Gruppen hittar tidstjuvarna och ser hur de tillsammans kan utveckla sitt arbete.

Denna metod föder en rad förslag om hur arbetet kan utvecklas och effektiviseras. Det är förankrat redan från början eftersom medarbetarna själva tagit fram förslagen. Det ökar produktiviteten och kan samtidigt minska stressen när man är med och styr sin arbetstid.



Plats/var

Företagsanpassade workshops hos kunden eller inhyrd lokal/konferensanläggning

Längd

Normalt en och en halv dag eller lunch till lunch med inlagt kvällspass med uppföljning efter 3 månader

Pris mot offert beroende på antal deltagare, plats. Minst 10 deltagare för att nå bra resultat

Nils af Winklerfelt, nils@ecosaver.se, Mobil 0760 77 75 89, www.ecosaver.se